

Réussir votre première incursion dans le 41ème millénaire

Fondations de votre campagne

- Choisir le système adapté : Wrath & Glory pour une action cinématique accessible, ou Imperium Maledictum pour une approche centrée sur l'enquête et la dangerosité.
- Définir le pouls de l'aventure : agents de l'Inquisition (enquête), Space Marines (action épique) ou citoyens désespérés (horreur et survie).
- Établir le 'grimdark' lors de la session zéro : définir clairement les limites de l'horreur et du pessimisme acceptables par tous les joueurs.

Structure et narration

- Limiter la portée géographique : concentrer l'intrigue sur un seul secteur, une planète ou une unique cité-ruche pour éviter de se perdre dans l'immensité du Lore.
- Préparer trois scènes clés : une introduction immersive, une séquence de tension ou d'enquête, et un climax impliquant un combat ou un choix moral difficile.
- Appliquer la règle des 'trois indices' : chaque information cruciale doit être accessible via trois sources différentes pour garantir la fluidité de l'enquête.

Outils de maîtrise

- Créer une fiche de faction pour les antagonistes : détailler leurs objectifs concrets, leurs méthodes d'action et leur niveau de menace immédiat.
- Préparer un aide-mémoire visuel des mécaniques : inclure la gestion des blessures critiques et l'usage des points de destin ou de détermination.
- Anticiper les interactions : lister 5 à 10 PNJ interchangeable avec des traits de personnalité définis pour peupler vos scènes imprévues.
- Ancrer l'esthétique 40k : intégrer au moins un élément visuel fort (carte, illustration d'arme) ou une musique d'ambiance pour immerger immédiatement les joueurs.